|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 你应该长大了  Nora | | | V1.0 |
| 遊戲類型 |
| RPG |
| 遊戲簡介 | | 故事綱要 | |
| 这是一款剧情类游戏，围绕孩子对母亲的误解展开。不成熟的青年把自己的一切失败都怪在了母亲头上，相信自己患上了绝症并进行了绝食。玩家的任务是化解青年心中的怨恨，让他明白母亲对自己的爱。 | | 青年热爱写作，但却无人欣赏。他相信自己患上了绝症，最终因为没钱而逃回了家里，回到家后却把一切失败都怪罪于自己的母亲，并进行绝食。通过外界的刺激和他自己的抉择，青年终于醒悟了。 | |
| 遊戲玩法 | 遊戲特色 | | 玩法範例 |
| * 通过对话调查事件 * 通过物品互动调查事件 * 通过互动NPC提升好感，获得信息 * 模拟经营 | * 剧情反转 * 解谜 * NPC互动 * 农场种植 | | 百无聊赖的青年来到黑人帮工的小屋，想帮助帮工进行一点农场工作，却被帮工以各种理由推脱，此时做出选择：   1. 辱骂他 2. 再次诚恳请求 3. 直接离开   选1. 帮工保持沉默，好感值降低。  选2. 帮工再次推脱，好感值增加，下次请求便会接受青年。  选3.帮工好感值不变。 |
| 視覺風格 | | |
| * 像素风 | | |
| 目標平台 |
| PC |
| 目標客群 |
| 单机小品游戏玩家  模拟经营游戏玩家 |
| 背景設定 |
| 美国中部农场发生的故事。 |